

# CampusSource Entwickler-Workshop

## 11. – 12. November 2013



Der Förderverein CampusSource e.V. lädt ein zu einer Fortsetzung des 2012 begonnenen Entwickler-Workshops mit dem Thema

### **Hochschulportale mit Liferay**

Bundesweit werden an vielen Hochschulen Portale mit Liferay entwickelt. Dieser Workshop soll Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern, die in den Hochschulen mit Liferay arbeiten, die Möglichkeit zum Erfahrungsaustausch/Wissenstransfer bieten.

Es ist uns gelungen, Herrn Olaf Kock, Trainings Manager & Consultant, von Liferay für die Begleitung des Workshops und als Referent zu gewinnen.

Intendiert ist, Arbeiten an gemeinsamen Entwicklungen zu planen oder auf dem Workshop zu beginnen. Darüber hinaus soll die Möglichkeit geboten werden, Netzwerke zu bilden, um als Community gemeinsam zu agieren.

**Anreise:** Montag 11. November 2013 bis 13:00 Uhr  
**Beginn Workshop:** Montag 11. November 2013 14:00 Uhr  
**Ende Workshop:** Dienstag 12. November 2013 ca. 17:00 Uhr  
**Tagungsort:** Fortbildungsstätte Haus Villigst, Schwerte  
<http://www.haus-villigst.de>

Die Teilnehmerzahl ist auf 30 Personen begrenzt. Pro Einrichtung können sich max. 2 Teilnehmer anmelden. Die Tagungsgebühr konnte, dank der finanziellen Unterstützung des Fördervereins CampusSource e.V., auf 60.- € pro Teilnehmer festgelegt werden. Diese beinhaltet eine Übernachtung und Vollverpflegung während des gesamten Workshops. Die Tagungsgebühr wird mit der Anmeldung in Rechnung gestellt. Anmeldungen sind ab sofort mit beiliegendem Formular oder online unter <http://www.campussource.de/workshop> möglich. Nach erfolgter Anmeldung erhalten die TeilnehmerInnen eine Anmeldebestätigung nebst Rechnung.

### **Ablauf / Programm**

Der erste Tag soll vom gegenseitigen Austausch geprägt sein. Es wird jeder Teilnehmer gebeten, sein Projekt (selbst wenn sich das Projekt noch in der Planungsphase befindet) vorzustellen.

Am zweiten Tag erhalten wir Unterstützung von Liferay: Olaf Kock (Training Manager Europe & Senior Consultant) wird einen Vortrag halten und anschließend Fragen der Teilnehmer beantworten.

Während der gesamten Veranstaltung werden Tipps und Tricks zu Liferay und begleitenden Tools gesammelt (Gute Portles, SQL-Abfragen, Velocity-Tricks, ...).

# CampusSource Entwickler-Workshop

## 11. – 12. November 2013



### Anmeldeformular

Bitte senden Sie das ausgefüllte Formular via Fax an +49-(0)2331-987.4384 oder via Post an

Förderverein CampusSource e.V.  
c/o FernUniversität in Hagen  
Postfach  
D-58084 Hagen

Hiermit melde ich mich verbindlich zur Teilnahme am CampusSource Entwickler-Workshop mit dem Thema "Hochschulportale mit Liferay" vom 11. bis 12. November 2013 an.

Titel: \_\_\_\_\_

Vorname, Name: \_\_\_\_\_

Institution / Hochschule: \_\_\_\_\_

Einrichtung / Abteilung: \_\_\_\_\_

Straße Hausnummer / Postfach: \_\_\_\_\_

Postleitzahl Ort \_\_\_\_\_

E-Mail-Adresse: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

#### Kenntnisse / Erfahrungen:

Nehmen Sie zum ersten Mal an einem CampusSource Entwickler-Workshop zum Thema "Hochschulportale mit Liferay" teil?  Ja  Nein

Wie schätzen Sie Ihre Kenntnisse/Erfahrungen ein?

(Nur Erstteilnehmer an einem CampusSource Workshop zum Thema "Hochschulportale mit Liferay")

(Bewertung analog Schulnoten)	1	2	3	4	5	6
Liferay-Portlet-Entwicklung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Liferay- Anbindung an die Hochschulinfrastruktur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Liferay (-Server-) Administration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Liferay-CMS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Weitere: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Ort, Datum, Unterschrift: \_\_\_\_\_