

# CampusSource Entwickler-Workshop

## 30. November – 02. Dezember 2016



Der Förderverein CampusSource e.V. lädt ein zu einer Fortsetzung der 2012 begonnenen Entwickler-Workshops zum Thema

### Hochschulportale mit Liferay

Bundesweit werden an vielen Hochschulen Portale mit Liferay entwickelt und betrieben. Dieser Workshop soll Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern, die u.a. in den Hochschulen und Forschungseinrichtungen mit Liferay arbeiten, die Möglichkeit zum Erfahrungsaustausch/Wissenstransfer bieten.

Auch dieses Mal werden Referenten von Liferay teilnehmen.

Intendiert ist, Arbeiten an gemeinsamen Entwicklungen zu planen oder zu beginnen. Darüber hinaus soll die Möglichkeit geboten werden, Netzwerke zu bilden, um als Community gemeinsam zu agieren.

**Beginn Workshop:** **Mittwoch, 30. November 2016 19:00 Uhr**

**Ende Workshop:** **Freitag, 02. Dezember 2016 ca. 15:00 Uhr**

**Tagungsort:** **Europa-Universität Viadrina Frankfurt (Oder)**  
[Auditorium Maximum](#), AM03  
Logenstraße 4  
15230 Frankfurt (Oder)

**Übernachtung:** [Uniwersytet im. Adama Mickiewicza Domy Studenckie Słubice](#)  
Piłsudskiego 14  
69-100 Słubice, Polen

### Ablauf

Der Donnerstag soll vom gegenseitigen Austausch geprägt sein. Es wird jeder Teilnehmer gebeten, sein Projekt (selbst wenn sich das Projekt noch in der Planungsphase befindet) vorzustellen.

Am Freitag erhalten wir Unterstützung von Liferay, es wird vormittags zu Liferay 7.0 und zu den Liferay Lizenzmodellen referiert. Anschließend werden Fragen der Teilnehmerinnen und Teilnehmer zu diesen Themen beantwortet.

Während der gesamten Veranstaltung werden Tipps und Tricks zu Liferay und den begleitenden Tools gesammelt (gute Portlets, SQL-Abfragen, Velocity-Tricks, ...).

### Teilnahmebedingungen und Anmeldung

Die Teilnehmerzahl ist auf 30 Personen begrenzt. Pro Einrichtung können sich max. 2 TeilnehmerInnen anmelden. Die Tagungsgebühr konnte, dank der finanziellen Unterstützung des Fördervereins CampusSource e.V., auf 60.- € pro Teilnehmer festgelegt werden. Diese beinhaltet zwei Übernachtungen und Verpflegung während des gesamten Workshops (das Abendessen ist nicht in der Tagungsgebühr enthalten). Die Tagungsgebühr wird mit der Anmeldung in Rechnung gestellt.

Anmeldungen sind ab sofort bis einschließlich 31. Oktober 2016 online unter <http://www.campussource.de/workshop> möglich. Nach erfolgter Anmeldung erhalten die TeilnehmerInnen eine Anmeldebestätigung nebst Rechnung.

Eine kostenlose Stornierung ist bis einschließlich 31. Oktober 2016 möglich. Danach ist der gesamte Rechnungsbetrag zu entrichten.

# CampusSource Entwickler-Workshop

## 30. November – 02. Dezember 2016



### Programm

#### Mittwoch, den 30. November 2016

- 19:00 Uhr Anreise und Registrierung
- 20:00 Uhr Empfang und gemeinsames Abendessen

#### Donnerstag, den 01. Dezember 2016

- 09:00 Uhr Begrüßung
- 09:30 Uhr Vorstellung der Teilnehmer und ihrer aktuellen Projekte und Planungen (Teil 1)
- 11:00 Uhr Kaffeepause
- 11:30 Uhr Vorstellung der Teilnehmer und ihrer aktuellen Projekte und Planungen (Teil 2)
- 13:00 Uhr Mittagspause
- 14:00 Uhr Erfahrungsbericht UniEG
- 14:30 Uhr Vorträge/offene Diskussion
- 15:00 Uhr Kaffeepause
- 15:30 Uhr Marketplace-Sichtung
- 16:00 Uhr Vorträge/offene Diskussion
- 17:00 Uhr Ende
- 19:00 Uhr Gemeinsamer Abendspaziergang  
Historische Führung mit anschließendem Abendessen

#### Freitag, den 02. Dezember 2016

- 9:00 Uhr Vorstellung Liferay dxp
- 11:00 Uhr Kaffeepause
- 11:30 Uhr Migration auf Liferay dxp
- 12:30 Uhr Mittagspause
- 13:30 Uhr Liferay CE - Wie geht es weiter?
- 14:00 Uhr Bericht (aller Besucher) von der DevCon
- 14:30 Uhr Abschlussdiskussion
- 15:00 Uhr Ende der Veranstaltung